2nd UGV south zone programming contest 2023 (SZPC2023)

Total Prizes Worth 150 K!!!

THE CONTEST WILL BE HELD IN TWO-PHASE

- Phase-I (Preliminary): This phase will be taken online
- Phase-2 (Final): This phase will be taken offline at the UGV campus.

প্রতিযোগিতাটি দুই পর্বে অনুষ্ঠিত হবে

- ফেজ-১ (প্রাথমিক): এই পর্বটি অনলাইনে নেওয়া হবে
- ফেজ-২ (চূড়ান্ত): এই পর্বটি ug√ ক্যাম্পাসে অফলাইনে নেওয়া হবে।

Important Dates

- Registration BEGIN: 01/10/2022
- Registration END: 18/01/2023
- Online Contest Date and time: 20/01/2023, 10:00 AM -12:00 PM
- Offline Contest date and time: 04/02/2023, 10:00 AM 12:00 PM (Level 2&3)
- Offline Contest date and time: 04/02/2023, 1:00 PM 3:00 PM (Level I)

N.B: The dates and times may change students are instructed to follow UGV's respective web pages.

গুরুত্বপূর্ন তারিখগুলো

- নিবন্ধন শুরু: 01/10/2022
- নিবন্ধন শেষ: 18/01/2023
- অনলাইন প্রতিযোগিতার তারিখ এবং সময়: 20/01/2023, 10:00 AM -12:00 PM
- অফলাইন প্রতিযোগিতার তারিখ এবং সময়: 04/02/2023, 10:00 AM 12:00 PM (Level 2&3)
- অফলাইন প্রতিযোগিতার তারিখ এবং সময় : 04/02/2023, I:00 PM 3:00 PM (Level I)

N.B: তারিখ এবং সময় পরিবর্তিত হতে পারে। ছাত্রদের UGV এর সংশ্লিষ্ট ওয়েব পৃষ্ঠাগুলি অনুসরণ করার জন্য নির্দেশ দেওয়া হয়েছে।

Registration Process

For the registration process please follow the instruction given in the link below.

. Go to https://t.ly/y-jM

রেজিস্ট্রেশন প্রক্রিয়া

নিবন্ধন প্রক্রিয়ার জন্য নীচের লিঙ্কে দেওয়া নির্দেশাবলী অনুসরণ করুন.

GO TO https://t.ly/y-jM

Registration Fee:

- Preliminary Contest: No fees are required.
 - 1. Final Contest: TK 300 per person or per team for level-2.
 - 2. Final Contest: No fees required for level-3.
 - 3. Final Contest: TK 2000 per person or per team for level-1.

নিবন্ধন ফি:

প্রাথমিক প্রতিযোগিতা: কোনো ফি লাগবে না। চডান্ত প্রতিযোগিতা:

- No fees required for level-3.
- TK 300 per person or per team for level-2
- TK 2000 per person or per team for level-I

ELIGIBILITIES

Student studying in a school, college and university in South Zone of Bangladesh (Barisal, Barguna, Bhola, Jhalokati, Patuakhali, Pirojpur, Khulna, Bagerhat, Chuadanga, Jashore, Jhenaidah, Kushtia, Magura, Meherpur, Narail, Satkhira, Madaripur, Gopalgani, faridpur, and Shariatpur) can participate this contest.

There will be three levels for the contest.

Primary Level (Level-3):

Class 10 and under 10

Secondary Level (Level-2):

Class 11 to 12, Polytechnic and Equivalent.

Undergraduate Level (Level-I):

- Undergraduate students and Equivalent.
- Based on preliminary contest at least 30 participants/teams from each section will be selected for the final contest

যোগ্যতাঃ

বাংলাদেশের দক্ষিণ অঞ্চলের স্কুল, কলেজ ও বিশ্ববিদ্যালয়ে অধ্যয়নরত শিক্ষার্থীরা এই প্রতিযোগিতায় অংশগ্রহণ করতে পারবে। (বরিশাল, বরগুনা, ভোলা, ঝালকাঠি, পটুয়াখালী, পিরোজপুর, খুলনা, বাগেরহাট, চুয়াডাঙ্গা, যশোর, ঝিনাইদহ, কুষ্টিয়া, মাগুরা, মেহেরপুর, নড়াইল, সাতক্ষীরা, মাদারীপুর গোপালগঞ্জ, ফরিদপুর ও শরীয়তপুর)

• প্রতিযোগিতার জন্য তিনটি স্তর থাকবে-

প্রাথমিক স্তর:

• ক্লাস 5 থেকে 10

মাধ্যমিক স্তর:

• ক্লাস 11 থেকে 12 এবং পলিটেকনিক

স্নাতক স্তর:

• মাতক ছাত্র.

• প্রাথমিক প্রতিযোগিতার উপর ভিত্তি করে প্রতিটি বিভাগ থেকে 50 জন অংশগ্রহণকারী/টিম চূড়ান্ত প্রতিযোগিতার জন্য নির্বাচিত হবে

Contest Rules and Regulations:

Phase - I: Preliminary Contest

- 1. Students have to complete online/offline registration to attend the contest.
- 2. The contest will be held through an online platform like Hacker rank etc.
- 3. At least top 50+ participants/teams will be selected for the offline final contest.
- 4. Students have to form a team of a maximum of 1, 2 or 3 members.
- 5. The language of the contest should be C, C++, Java, Python etc.
- 6. If any unfair means are suspected the candidate will be disqualified immediately.
- 7. Students have to follow the instructions and systems of the online contest platform.
- 7. For any further rules ACM-ICPC rules and regulations will be followed.

Phase - 2: Final Contest

- I. Selected participants/teams from the preliminary contests need to register for the final contest.
- 2. The contest time, date, and venue will be published on the UGV respective website. Also, a confirmation message will be given.
- 3. The participants must have to be present at the venue 30 minutes before the start of the contest.
- 4. No need to bring personal computers for the contest.
- 5. If any unfair means are suspected the candidate will be disqualified immediately.
- 6. The language of the contest should be C, C++, Java, Python, C#, etc.
- 7. For any further rules ACM-ICPC rules and regulations will be followed.
- 8. No Accommodation and Transport cost will be given.
- 9. Candidates must have to bring their institutional ID card to participate in the final contest

প্রতিযোগিতার নিয়ম ও প্রবিধান:

প্রথম পর্যায়: প্রাথমিক প্রতিযোগিতা

- প্রতিযোগিতায় অংশগ্রহণের জন্য শিক্ষার্থীদের অনলাইন/অফলাইন নিবন্ধন সম্পূর্ণ করতে হবে।
 বিস্তারিত জানার জন্য, নিবন্ধন প্রক্রিয়া দেখন।
- হ্যাকার র্যাঙ্ক ইত্যাদির মতো একটি অনলাইন প্ল্যাটফর্মের মাধ্যমে প্রতিযোগিতাটি অনুষ্ঠিত হবে।
- অফলাইন চূড়ান্ত প্রতিযোগিতার জন্য কমপক্ষে শীর্ষ 50+ জন অংশগ্রহণকারী/টিম নির্বাচন করা হবে।
- শিক্ষার্থীদের সর্বোচ্চ 1/ 2/3 সদস্যের একটি দল গঠন করতে হবে।
- প্রতিযোগিতার ভাষা হতে হবে C, C++, JAVA, PYTHON, ইত্যাদি।
- কোনো অন্যায় উপায় সন্দেহ হলে প্রার্থী অবিলম্বে অযোগ্য ঘোষণা করা হবে.
- শিক্ষার্থীদের অনলাইন প্রতিযোগিতার প্ল্যাটফর্মের নির্দেশাবলী এবং সিস্টেমগুলি অনুসরণ করতে হবে।
- পরবর্তী যেকোনো নিয়মের জন্য ACM-ICPC বিধি ও প্রবিধান অনুসরণ করা হবে।

দ্বিতীয় পর্যায়: চূড়াস্ত প্রতিযোগিতা

- প্রাথমিক প্রতিযোগিতা থেকে নির্বাচিত অংশগ্রহণকারীদের/টিমকে চূড়ান্ত প্রতিযোগিতার জন্য নিবন্ধন করতে হবে।
- প্রতিযোগিতার সময়, তারিখ, এবং স্থান ugv-এর সংশ্লিষ্ট ওয়েবসাইটে প্রকাশিত হবে। এছাড়াও, একটি
 নিশ্চিতকরণ বার্তা দেওয়া হবে।
- অংশগ্রহণকারীদের অবশ্যই প্রতিযোগিতা শুরুর 30 মিনিট আগে অনুষ্ঠানস্থলে উপস্থিত থাকতে হবে।
- প্রতিযোগিতার জন্য ব্যক্তিগত কম্পিউটার আনতে হবে না।
- কোনো অন্যায় উপায় সন্দেহ হলে প্রার্থী অবিলম্বে অযোগ্য ঘোষণা করা হবে.
- প্রতিযোগিতার ভাষা হতে হবে C, C++, JAVA, PYTHON, C#, ইত্যাদি।
- পরবর্তী যেকোনো নিয়মের জন্য ACM-ICPC বিধি ও প্রবিধান অনুসরণ করা হবে।
- যেকোনো বিষয়ে কর্তৃপক্ষের সিদ্ধান্তই চূড়ান্ত বলে গণ্য হবে।

CONTACT:

For any further query please contact in the details given below. :

Phone no: 01926-203351, 01842733104

Email: <u>ugv.cse.2016@gmail.com</u>

@Supported by UGV Programming club.